

Patroon X-pento 10x10

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 7 | | 0 | | | | | | |
| | | | | | 6 | | | | |
| | | | | 1 | | | | | |
| | | 4 | | | | | | | |
| | | 8 | 9 | 6 | | | | | 3 |
| | | | | | | | | | |
| | | | | 0 | | | 3 | 2 | |
| 5 | | 1 | | | | | 2 | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | 9 | | | |

Op elke rij en in elke kolom de cijfers 0 t/m 9

In de witte vakjes: even cijfers.

In de grijze vakjes: oneven cijfers.

In de omliggende gebieden moeten de cijfers verschillend zijn.

Opmerkingen:

Als een grijs omliggend gebied bestaat uit 5 vakjes dan moeten de cijfers 1,3,5,7 en 9 zijn.

Bestaat een wit gebied uit 5 vakjes dan zijn de cijfers 0,2,4,6 en 8